



***Ausschreibung für den
Rheydter Club für Motorsport e.V.***

4. RCM-Digitalcup 2023/2024



Vorwort

Der Rheydter Club für Motorsport e.V. schreibt den **4. RCM-Digitalcup 2023/2024** aus. Teilnahmeberechtigt sind alle ordentlichen Vereinsmitglieder sowie Gastfahrer. Voraussetzung für die Teilnahme von Gastfahrern sind freie Startplätze nach Meldungen der Vereinsmitglieder des RCM.

Der RCM-Digitalcup bietet die Möglichkeit, mit geringem Kostenaufwand digitalen Motorsport zu betreiben. Hierfür kommen über das Internet verbundene **Playstation-Konsolen** (PS4 und/oder PS5) und die Simulation **Gran Turismo 7 (GT7)** zum Einsatz.

Neben dem sportlichen Wettbewerb dient der RCM-Digitalcup der Festigung des Mitgliederzusammenhalts und des laufenden Gedankenaustausches.

Darüber hinaus stellt der RCM-Digitalcup eine Erweiterung des bestehenden Leistungsangebotes des Rheydter Club für Motorsport e.V. dar und dient als weitere Möglichkeit der Gewinnung von Neumitgliedern.

Basisdokumente / Links

- www.gran-turismo.com/de/
- www.DMSB.de (DMSB-Handbuch 2022)
 - DMSB Rundstreckenreglement für SimRacing
 - DMSB Rundstreckenreglement
- ADAC Punktetabelle

Offizielle / Schiedsgericht

Georg SCHILLING

Axel LANCKOHR

georg@georgschilling.de

a.lanckohr@freenet.de

GTS-Alias „georgschilling“

GTS-Alias „luckyzh76“

Rennkalender

Lauf	Datum	Wochentag	Strecke
0*	02.09.2023	Samstag	Nürburgring GP
1	10.09.2023	Sonntag	Mount Panorama Motor Racing Circuit
2	25.09.2023	Montag	Autodrome Lago Maggiore Gesamtstrecke
3	14.10.2023	Samstag	Goodwood Motor Circuit
4	29.10.2023	Sonntag	Fuji International Speedway
5	14.11.2023	Dienstag	Trial Mountain Circuit
6	01.12.2023	Freitag	Suzuka Circuit
7	17.12.2023	Sonntag	Nürburgring - Langstrecke
8	03.01.2024	Mittwoch	Red Bull Ring



Lauf	Datum	Wochentag	Strecke
9	20.01.2024	Samstag	Brands Hatch Grand Prix Circuit
10	04.02.2024	Sonntag	Alsace - Dorf
11	22.02.2024	Donnerstag	Dragon Trail Küste
12	09.03.2024	Samstag	Deep Forest Raceway
13	24.03.2024	Sonntag	Tokio Expressway Ost (im Uhrzeigersinn)
14	12.04.2024	Freitag	Nürburgring 24h

*Test- und Einstellfahrten, ohne Wertung

Es können sich noch Änderungen im Zeitplan ergeben, welche dann ggfs. über ein Bulletin kommuniziert werden.

Zeitplan – Renntag

20:00 Uhr – 20:30 Uhr Training (**30 Min.**)

20:30 Uhr – 20:40 Uhr Qualifikation (**10 Min.**)

20:40 Uhr – 21:30 Uhr Rennen (**50 Min.**)

Im Rahmen einer Rennveranstaltung („Renntag“) wird ein Raum (RCM-Digitalcup) in der Lobby von GT7 geöffnet. Teilnehmer sind selbst verantwortlich sich zeitgerecht in den richtigen Lobby-Raum zu begeben. Da der Raum nicht öffentlich ist, sollte zur einfacheren Auswahl in der Lobby die Suche auf „Räume mit Freunden“ begrenzt werden. Vor Beginn der Meisterschaft sollten die Offiziellen als Freund hinzugefügt werden.

Sollte es auf Grund von Serverproblemen zu Verzögerungen kommen, verschiebt sich der Zeitplan analog. Anpassungen im Zeitplan können kurzfristig per WhatsApp, Party- oder Chatfunktion durch die Offiziellen bekannt gegeben werden. Die Offiziellen behalten sich vor, Rennen aufgrund von systembedingten Ausfällen (Serverproblemen) entweder zu kürzen oder zu streichen.

Kurzfristig vorhersehbare Änderungen bzw. Änderungen/Ergänzungen zur Ausschreibung werden über Bulletins veröffentlicht.

Nennung

Voraussetzung zur Wertung der Teilnahme an der Veranstaltung des RCM-Digitalcup ist die Mitgliedschaft im RCM e.V., die Erfassung in der Fahrerliste (Nennformular) und das Akzeptieren der Freundschaftsanfrage der Offiziellen.

Gastfahrer müssen keine Mitgliedschaft im Rheydter Club für Motorsport e.V. vorweisen, fahren jedoch außerhalb der vereinsinternen Wertungstabelle.



Der Link zum Online-Nennformular wird ausschließlich über die WhatsApp-Gruppe „RCM-Digitalcup“ kommuniziert. Zum Beitritt in die Gruppe bitte nebenstehenden QR-Code mit der WhatsApp-App einscannen. Alternativ kann über den folgenden Link der Gruppe beigetreten werden: <https://chat.whatsapp.com/FM112Vw78AZKijuB7GmWwh>



Über das Nennformular können sich die Teilnehmer online für die einzelnen Rennveranstaltungen anmelden. Die Anmeldung ist verbindlich. Die Teilnahme am RCM-Digitalcup ist kostenlos. Es wird eine vereinsinterne Wertung sowie eine Gesamtwertung ausgeschrieben.

Qualifikation

Teilnehmer, die sich während der Qualifikation **nicht** im entsprechenden Lobby-Raum befinden, können softwarebedingt später **nicht** am Rennen teilnehmen (bitte unbedingt den **Zeitplan beachten!**). Eine Mindestanzahl von Qualifikationsrunden ist nicht vorgeschrieben.

Die Qualifikationsdauer kann sich aufgrund der softwarebedingten „Overtime“-Funktion verlängern (Einblendung im unteren, rechten Bildrand beachten).

Rennen

Das Rennen schließt sich softwarebedingt direkt an die Qualifikation an.

- Startart: Zur Vermeidung eines bekannten „Bugs“ ist die Startart generell fliegend.
- Renndauer: Die Renndauer richtet sich grundsätzlich nach dem Zeitplan dieser Ausschreibung. Laufgewinner ist, wer nach der abgelaufenen Fahrdauer als Führender abgewunken wird.
- Boxenstopp: Teilnehmer sind nicht verpflichtet einen Boxenstopp zu machen (Bitte Veranstaltungseinstellungen beachten!)
Boxenstopps können sowohl als Tankstopp, Reparatur- oder Reifenwechselstopp ausgeführt werden. Teilnehmer sind nicht verpflichtet Boxenstopps zu kombinieren.

Wertung

Grundlage für die Auswertung ist die aktuelle ADAC-Punktetabelle. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Zusätzlich zur oben genannten Wertungstabelle werden für Rennen mit wenigen Startern ergänzende Punkte vergeben. Die Aufteilung kann der folgenden Tabelle entnommen werden:



Anzahl Starter	Zusatzpunkte pro Starter
1	10
2	5
3	3,3

Die max. Teilnehmerzahl pro Rennen ist simulationsbedingt auf 16 Fahrer begrenzt. Die rechtzeitige Nennung, sowie das zeitgerechte Betreten des Raums ist zur Teilnahme an einer Rennveranstaltung ausschlaggebend. Nennungen, die nach Nennschluss (Renntag 18 Uhr) eingehen, können nicht berücksichtigt werden.

Proteste

Proteste sind nicht vorgesehen. Beschwerden können formlos per E-Mail beim Schiedsgericht vorgebracht werden. Das Schiedsgericht entscheidet aufgrund einfacher Mehrheit über Sanktionen.

Fahrzeuge

In allen Läufen des RCM-Digitalcup kommen Fahrzeuge der **GTS-Klassen Gr.3 (GT-3)** zum Einsatz.

Bei allen Rennen ist die Option des Tuning im jeweiligen Raum deaktiviert, der Boost ist moderat aktiviert. Die Konfiguration des Raums ist zur Sicherstellung einer Transparenz sowie der zu Trainingszwecken in einem weiteren Dokument („*Bulletin01 4.RCM-Digitalcup*“) kommuniziert.

Die Gestaltung der Fahrzeuge ist den Teilnehmern freigestellt. Fahrzeuggestaltungen die gegen Regeln des guten Geschmacks verstoßen, diskriminierende oder pornographische Inhalte haben, oder geeignet sind, dem Ansehen des Motorsports oder des RCM e.V. zu schaden, sind nicht teilnahmeberechtigt.

Bei der Darstellung von Werbelogos sind die Urheberrechte zu wahren.

Kommunikation

Zur Kommunikation mit den Offiziellen – aber auch untereinander – steht neben der etablierten WhatsApp-Gruppe (RCM-Digitalcup) sowohl die PS-Party-Funktion* (empfohlen) als auch die GT7 Chatfunktion zur Verfügung.

Im Rahmen der Tagesveranstaltung kommuniziert der Offizielle, der das Rennen initiiert, grundsätzlich über die Partyfunktion mit den Teilnehmern.

In besonderen Fällen kann auch über die Chatfunktion kommuniziert werden.

* Headset mit Sprechfunktion ratsam



Fahrerbesprechung

Bei Bedarf mit Hilfe der Partyfunktion.

Datenschutz

Wettbewerber/Fahrer die an Rennen des RCM-Digitalcup teilnehmen, erklären sich mit Eintritt in den Lobby-Raum automatisch mit der Veröffentlichung von Bild- und Videoaufnahmen jeglicher Art einverstanden.

Weitere Regelungen

Weitere Regelungen und Erklärungen werden mit Bulletins zur Ausschreibung des RCM-Digitalcup herausgegeben und sind unter folgender URL als PDF abrufbar:

<https://cloud.georgschilling.de/index.php/s/9B4kjBnx9MjNQeZ>

Alle Fahrer werden darauf hingewiesen sich mit diesen Bulletins vertraut zu machen!